

<b>Objecttype</b>	38	G.3.12	Mooring Facility	MORFAC
Behandela(a)r(en)	Jeroen van Reenen			
Datum	26-11-2014			
Behandeling (beschrijf hoe het object tot stand gekomen is en welke inspanning dat gekost heeft).	Type afmeervoorzieningen: Dukdalf : CATMOR=1 (dolphin) voor constructies groter dan enkele afmeerpaal Bolder : CATMOR=3 (bollard) gebruik OBJNAM voor boldernummer Paal : CATMOR=5 (pile) voor enkele paal Meerboei : CATMOR=7 (mooring buoy) gebruik OBJNAM voor boei- of ligplaatsnummer of -naam			
Brongegevens + eigenaar	Naam: RWS, HbR, PZH	Type <sup>1</sup> :L, E	Eigenaar:	Bijzonderheden:
Bevindingen (zo nodig per attribuut)	Gap 1 (gerealiseerd object/attribuut - object/attribuut volgens IENC-NL) <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Boldernummers niet overal beschikbaar</u></li> <li>• <u>Dubbele boldernummers in een situatie met meerdere beheerders</u></li> </ul>			
	Gap 2 (benodigde - beschikbare gegevens)			
Wat betekent oplossen van de gap: - Op welke termijn mogelijk? - Inspanning: - Kosten:	Koppelen van beheersystemen aan ENC database <u>Afstemming tussen beheerders van aangrenzend gebied.</u>			
Bijzondere aspecten	Dit kan betreffen: Beheergrens - Maritiem/Inland - Dynamisch/statisch - Actualiteit - Accuracy - Usage - VTS-sectoren - Updates - Vaarwegennetwerk			
Centraal-decentraal	Voor- en nadelen centrale/decentrale behandeling:			
Processen (bijzonderheden per proces)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inwinning (Vastleggen-Controleren, uniformeren-Leveren)</li> <li>• Gegevensbeheer (Selectie, ordening, opschoning - Controle - Beheer)</li> <li>• Productie (Conversie/transformatie - Integratie - Kwaliteitscontrole)</li> <li>• Controle</li> <li>• Distributie</li> <li>• Besturing</li> <li>• Ondersteuning</li> </ul>			
Informatie-Omgeving (opmerkingen)	Meta-info - Database/gegevensbeheer/gegevensmodel - Productietools - Controletools			
Bijzonderheden	Kennis - Organisatie - Personeel - Huisvesting			
Overige bevindingen				
Referenties				

<sup>1</sup> L: Landelijk, Ltm: Landelijk te maken, E: Eigen